



Liana

PARTENER EDUCAȚIONAL



PARTENER FONDATOR



# Minecraft Academy

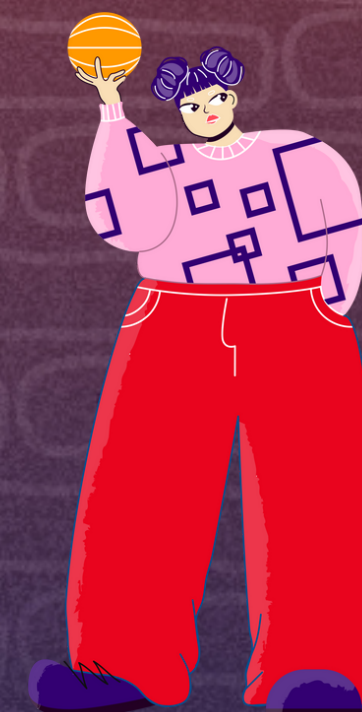
NOWRONG  
ANSWER



Alex



Maia



Sorina

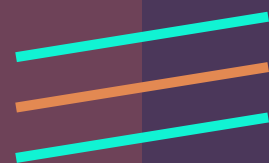


# Minecraft Academy



Alex

- Program educațional dedicat studenților, realizat de Școala de Valori în parteneriat cu BRD, în trei centre universitare: Cluj, Iași și Constanța.
- Vom crea contexte de învățare prin care studenții vor relaționa cu profesioniști din domenii relevante, cu scopul de a înțelege traseul profesional care le va pune în valoare competențele.





# OBIECTIVE

- Tinerii își dezvoltă competențele secolului XXI prin experiență inedită de învățare creată la evenimente, webinarii live și atelierele educaționale;
- Tinerii își descoperă pasiunea, skill-urile, valorile și își conturează traseul profesional.
- Tinerii au acces la resurse, know-how și sunt acompaniați în demersurile lor de dezvoltare personală și de carieră;



**Maia**

# CARE SUNT ACTIVITĂȚILE PROGRAMULUI ?



Sorina

- **Meet-and-greet Mindcraft Academy for students** - Desfășurată în luna noiembrie, unde vom face cunoscut proiectul studenților, punct de evidențiere al parteneriatelor și al modului de desfășurare privind programul. *(noiembrie 2023)*
- **Webinarii live** - 3 webinarii online pentru fiecare oraș, unde profesioniști din mediul academic și business vor aborda subiecte de interes pentru nevoile tinerilor noștri. *(ianuarie - martie 2024)*
- **Works lounge** - Ateliere educaționale cu participare fizică. Studenții înscriși la webinarii vor alege principalele 4 teme de interes pentru ei, pe care le vom aborda elaborat în aceste ateliere. *(februarie - martie 2024)*
- **Mindcraft Academy community meeting** - Eveniment care să unească întreaga comunitate de tineri și experți locali și să ofere continuitate celor învățate pe parcursul programului. *(martie - aprilie 2024)*
- **Internship și alte oportunități oferite de BRD** *(mai - iulie 2024)*



NOWRONG  
ANSWER



Liana

# Care vor fi tematicile webinarilor?



Sorina

- Cum arată startul pentru un tânăr în era digitală?
- Cum pot fi entry-level astăzi, super-angajat în viitor?
- Cum muncim într-o lume diversă, incluzivă și echitabilă?



NOWRONG  
ANSWER



Liana

# Care vor fi tematicile atelierelor?



Sorina

- Reziliență și dezvoltare în condiții de incertitudine
- Cum să folosești tehnologia ca tool de dezvoltare (și) în carieră
- GRWM pentru joburile viitorului: învățare activă și problem solving
- Suntem pregătiți profesional pentru potențialul Artificial Intelligence?
- It's giving me: cum să faci alegeri potrivite cu banii tăi?
- Ce înseamnă să ai un job în banking? Tricks, treats, realities
- Antreprenor sau angajat - ce alegi pe termen lung?
- Intraprenariat și gândire laterală

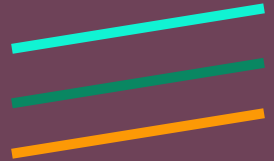


NOWRONG  
ANSWER



Liana





# Ce oportunități îți aduce proiectul ?

- Înțelegerea nevoilor și pregătirea pentru transformările, cerințele și schimbările din piața muncii;
- Cunoașterea și explorarea competențelor personale și profesionale;
- Acces pe platforma noastră de e-learning și posibilitatea de a lua parte la proiecte viitoare;
- Networking și acces la comunitatea noastră de tineri;
- Relaționarea cu diverși parteneri importanți în piața muncii;
- Mediu sigur de învățare, informare și cunoaștere;
- Posibilitatea obținerii unui internship în cadrul BRD.



Alex



Maia



# RESPONSABILITĂȚILE NOASTRE

- Să organizeze activitățile educaționale din program: caravana, webinarile, atelierele și evenimentul pentru studenții înscriși în program;
- Să administreze programul și selecția participanților care vor participa la activități;
- Să comunice constant cu participații programului;
- Să ofere acces gratuit la resurse educaționale pe platforma de eLearning eSdV;
- Să pună logo-ul Facultății pe site-ul proiectului Minecraft Academy, în cadrul partenerilor academici;
- Să evidențieze pe site și într-un număr de 2 postări parteneriatul cu Facultatea;
- Să menționeze în cadrul activităților susținerea partenerului;
- Să ofere posibilitatea partenerului de a discuta în fața unui număr generos de studenți prin reprezentanții aleși și discutați în prealabil;
- Să ofere prioritate partenerului în colaborările pentru viitoare proiecte, care corespund profilului acestuia;
- Să promoveze oportunitățile partenerului, discutate în prealabil.



# RESPONSABILITĂȚILE PARTENERULUI

- Să informeze studenții despre oportunitatea de a se înscrie în programul Mindcraft Academy;
- Să ofere spațiu pentru un afiș de promovare a proiectului în ;
- Să nominalizeze un număr de 15 studenți și doi profesori/reprezentanți care să participe la Meet-and-greet Mindcraft Academy for students, organizată de Școala de Valori;
- Să ofere o sală în cadrul unei facultăți în care să se desfășoare activitatea de caravană (**în noiembrie**), și respectiv 3 săli în care să se desfășoare atelierele (**februarie-martie 2024**);
- Să posteze despre parteneriatul educațional pe canalele de comunicare cu studenții, stabilite în prealabil;
- Să asigure un număr de minim 100 de studenți participanți în program;
- Să nominalizeze 1-2 speakeri pentru webinarile live;
- Să participe la evenimentul final Mindcraft Academy community meeting.

## REZULTATE

- Minim 100 de studenti participantii la Webinarile live
- 100 de studenți participanți la Works lounge
- Un număr de 9 webinarii live
- 12 workshops (4/ centru universitar)
- 3 evenimente de tip Meet-and-greet Mindcraft Academy for students
- 5-10 tineri angajați din participanți
- O comunitate de tineri activi in centrele universitare



## DESPRE ȘCOALA DE VALORI

**Școala de Valori** este o organizație non-guvernamentală și non-profit, înființată în 2009, care oferă tinerilor și profesorilor din mediul preuniversitar experiențe de dezvoltare a convingerilor și comportamentelor disfuncționale și reînvățarea unor noțiuni care pun accentul pe identificarea potențialului individual, dezvoltarea competențelor pentru viață și creșterea abilității de a lucra colaborativ, multidisciplinar și multigenerațional pentru a transforma societatea actuală într-una centrată pe valori sănătoase. Școala de Valori a ajuns prin intermediul proiectelor educaționale la 146.173 de elevi și studenți și 11.702 de profesori, în 5916 școli.

**BRD** susține și este alături de tineri prin Programul Minecraft Academy, pentru că ne dorim să avem un rol activ în construirea unui viitor mai bun. Credem că prin încurajarea și sprijinirea celor care deschid drumul către schimbare vom avea actori pozitivi în societate. Educația este esențială pentru dezvoltare, pentru crearea și susținerea unor comunități care se remarcă prin coeziune și inspirarea tinerilor în a-și atinge potențialul.





# Mulțumim !