

**FIȘA DISCIPLINEI****1. Date despre program**

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea “Alexandru Ioan Cuza” din Iași
1.2 Facultatea	Facultatea de Economie și Administrarea Afacerilor
1.3 Departamentul	Contabilitate, Informatică Economică și Statistică
1.4 Domeniul de studii	Informatică Economică
1.5 Ciclu de studii	Master
1.6 Programul de studii / Calificarea	Sisteme Informacionale pentru Afaceri

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Aplicatii Mobile în Afaceri						
2.2 Titularul activităților de curs	OCTAVIAN DOSPINESCU						
2.3 Titularul activităților de seminar	OCTAVIAN DOSPINESCU						
2.4 An de studiu	1	2.5 Semestru	2	2.6 Tip de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	OP

* OB – Obligatoriu / OP – Opțional

3. Timpul total estimat (ore pe semestru și activități didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care: curs	2	seminar/laborator	1
3.2 Total ore din planul de învățământ	42	din care: curs	28	seminar/laborator	14
3.3 Distribuția fondului de timp					Ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și altele					25
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					29
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					38
Tutoriat					8
Examinări					8
Alte activități.....					-
3.4 Total ore studiu individual					108
3.5 Total ore pe semestru					150
3.6 Număr de credite					6

4. Precondiții (dacă este cazul)

4.1 De curriculum	Programarea calculatoarelor/Baze de date
4.2 De competențe	-

5. Condiții (dacă este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	On-site: Sală dotată cu laptop + videoproiector + conexiune wireless în sala de clasă Pentru derularea în bune condiții a cursului, respectul și comportamentul etic față de profesor și colegi sunt absolut necesare.
-------------------------------	---





5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	Calculatoare, acces internet, acces rețea wi-fi, Android Studio, Android SDK, Android AVD On-site: Sală dotată cu calculatoare + access internet Pentru derularea în bune condiții a activităților, respectul și comportamentul etic față de profesor și colegi sunt absolut necesare.
--	--

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	- Combinarea și adaptarea instrumentelor, metodelor și tehnicilor pentru analiza, proiectarea și testarea sistemelor informaționale pe baza cerințelor funcționale și tehnologice ale sistemelor; - Dezvoltarea arhitecturii detaliate și a soluțiilor tehnice pentru a fi implementate, în termeni de straturi, module și servicii, în concordanță cu cerințele sistemului; - Definirea celor mai potrivite soluții pentru integrarea datelor și modulelor pentru a îndeplini cerințele organizaționale referitoare la integritatea și securitatea informațiilor.
Competențe transversale	Dezvoltarea continuă a aptitudinilor specifice referitoare la noile tehnologii informaționale și sistemele informaționale pentru afaceri.

7. Obiectivele disciplinei (din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general	Oferirea unei cunoașteri de bază pentru a combina și adapta instrumente, metode și tehnici pentru analiza, proiectarea și testarea sistemelor informaționale mobile
7.2. Obiectivele specifice	- Cunoașterea arhitecturilor aplicațiilor mobile - Abilități de dezvoltare a aplicațiilor Android - Abilități de dezvoltare a aplicațiilor de geo-localizarea în Android - Abilități de dezvoltare a aplicațiilor mobile pentru afaceri - Integrarea sistemelor informaționale mobile

8. Conținut

8.1	Curs	Metode de predare	Observații (ore și referințe)
-----	------	-------------------	----------------------------------





			bibliografice)
1	Mobile Platforms	Course Lectures/Video Lectures	2
2	Mobile Applications Fundamentals	Course Lectures/Video Lectures	2
3	Mobile Android Concepts: Activity, Intents, Fragments, Permissions, Broadcast Receivers	Course Lectures/Video Lectures	4
4	GSM Capabilities	Course Lectures/Video Lectures	4
5	Mobile User Interface	Course Lectures/Video Lectures	4
6	Networking and remote in mobile applications: Threads, Asyncs, Alarms, Networking	Course Lectures/Video Lectures	2
7	Sensors in mobile applications	Course Lectures/Video Lectures	2
8	Locations and maps in mobile applications	Course Lectures/Video Lectures	2
9	Data management in mobile environments	Course Lectures/Video Lectures	2
10	Services for mobile applications	Course Lectures/Video Lectures	2
11	Trends in mobile applications	Course Lectures/Video Lectures	2

Bibliografie

- Neil Smyth, Android Studio 4.2 Development Essentials - Java Edition: Developing Android Apps Using Android Studio 4.2, Java and Android Jetpack, Payload Media Publisher, 2021
- Ben Carlson, The Master Guide To Mobile Application Development: A Beginners And Advanced Guide In Understanding Mobile Application Development, ISBN 979-8778467064, 2021
- John Horton, Android Programming for Beginners, 2nd Edition, Packt Publishing, 2018
- Deitel P., Android for Programmers: An App-Driven Approach (2nd Edition), Prentice Hall; 2 edition (January 6, 2014)
- Dospinescu O., 2014, Mobile Applications – Case Studies UAIC, FEAA, Iași, (disponibil pe portalul FEAA și Google Drive)
- Scott Mr., Hecht L., Android from A to D, CreateSpace Independent Publishing Platform; 1 edition (January 10, 2014)
- www.aplicatii-mobile.ro

Pe perioada derulării cursului vor fi oferite și alte referințe prin intermediul platformei Portal FEAA/ Google Drive.

8.2	Seminar / Laborator	Metode de predare	Observații
-----	---------------------	-------------------	------------





			(ore și referințe bibliografice)
1.	Mobile Platforms and Mobile Android Concepts: Activity, Intents, Fragments, Permissions, Broadcast	Interactive seminar	2
2.	GSM Capabilities	Interactive seminar	2
3.	Mobile User Interface	Interactive seminar	2
4.	Networking and remote in mobile applications: Threads, Asyncs, Alarms, Networking	Interactive seminar	2
5.	Sensors in mobile applications	Interactive seminar	2
6.	Locations and maps in mobile applications	Interactive seminar	2
7.	Data management and services in mobile environments	Interactive seminar	2

Bibliografie

- Neil Smyth, Android Studio 4.2 Development Essentials - Java Edition: Developing Android Apps Using Android Studio 4.2, Java and Android Jetpack, Payload Media Publisher, 2021
- Ben Carlson, The Master Guide To Mobile Application Development: A Beginners And Advanced Guide In Understanding Mobile Application Development, ISBN 979-8778467064, 2021
- John Horton, Android Programming for Beginners, 2nd Edition, Packt Publishing, 2018
- Deitel P., Android for Programmers: An App-Driven Approach (2nd Edition), Prentice Hall; 2 edition (January 6, 2014)
- Dospinescu O., 2014, Mobile Applications – Case Studies UAIC, FEAA, Iași, (disponibil pe portalul FEAA și Google Drive)
- Scott Mr., Hecht L., Android from A to D, CreateSpace Independent Publishing Platform; 1 edition (January 10, 2014)
- www.aplicatii-mobile.ro

9. Coroborarea conținutului disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei este în concordanță cu ceea ce se face în alte centre universitare din țară și din străinătate. Pentru o mai bună adaptare la cerințele pieței muncii a conținutului disciplinei au avut loc întâlniri atât cu reprezentanți ai mediului de afaceri cât și cu cadre didactice din alte facultăți ale universității noastre

10. Evaluare



Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere în nota finală (%)
10.4 Curs	Vezi formula	Referat, studiu de caz	Vezi formula
10.5 Seminar/ Laborator			
10.6 Standard minim de performanță			
Formula notei:			
25% referat (studiu de caz) + 75% examenul final in care se sustine proiectul realizat în echipă			
Obs: Pentru promovare, nota rezultată trebuie să fie mai mare sau egală cu 5.00, chiar dacă nota unora dintre componente este mai mică de 5.00.			

Data completării
22 sept 2022

Titular de curs
Octavian Dospinescu

Titular de seminar
Octavian Dospinescu

Data avizării

Director de departament

